

Regolamento Torneo

“Dal libro al film dal film al libro”

Regolamento - Torneo “Dal libro al film dal film al libro”

Sommario

Art. 1 Oggetto	3
Art. 2 Requisiti di partecipazione	3
Art.3 Costituzione squadre	3
Art. 4 Il torneo	3
Art. 5 Fase 1 - Scontri diretti	4
Art.6 Fase 2 - Finale	5
Art.7 Il cronoprogramma	6
Art. 8 Motivi di esclusione	7
Art. 9 Esito del torneo e premio	6
Art. 10 Informazioni e documentazione	7
Art. 11 Responsabilità del procedimento e pubblicità	7
Allegato 1	8
Allegato 2	9
Allegato 3	10



Regolamento - Torneo “Dal libro al film dal film al libro”

Art. 1 Oggetto

La trama di molti film famosi è stata tratta da libri meno noti e viceversa libri famosissimi sono stati successivamente e più volte rivisitati in chiave cinematografica (si pensi a Pinocchio, I Promessi Sposi, ecc.). Con il presente torneo si vogliono far valorizzare e riscoprire questi legami in maniera divertente e coinvolgente.

Art. 2 Requisiti di partecipazione

Sono ammessi a partecipare al torneo tutti i ragazzi/e di età compresa tra gli 11 e i 16 anni, iscritti alle Biblioteche dei paesi ricompresi nel Sistema Bibliotecario Montiferru, ovvero: Bauladu, Bonarcado, Scano di Montiferru, Solarussa, Tramatza, Tresnuraghes, Milis, Sennariolo, Seneghe, Narbolia, Cuglieri.

Art.3 Costituzione squadre

I ragazzi/e entro il 19/03/2011 dovranno manifestare la volontà di partecipare al torneo compilando il MODULO DI ADESIONE disponibile presso tutte le Biblioteche del Sistema Montiferru e anche sul sito www.bibliomontiferru.it.

Una volta raccolte le adesioni, ciascun bibliotecario si occuperà di costituire, entro il 25/03/2011, massimo n. 2 squadre. Ogni squadra dovrà essere composta a partire da un minimo di 4 ragazzi/e fino ad un massimo di 10. Ove si avessero difficoltà nel raggiungimento del numero minimo necessario di componenti, questo potrà essere raggiunto anche tramite l'unione di ragazzi/e provenienti da più comuni. Tale aggregazione potrà essere poi operata facoltativamente in ogni altro caso, fino a concorrenza del numero massimo di 10 componenti previsto.

Ove le richieste di partecipazione al torneo dovessero essere superiori ai limiti fissati dal presente regolamento, i bibliotecari si consulteranno per valutare la possibilità di permettere la partecipazione a tutti coloro che ne avranno fatto richiesta nei termini. Una volta individuate le squadre, ogni bibliotecario curerà la compilazione dell'allegato “Iscrizione squadra”.

All'interno di ciascuna squadra il Bibliotecario svolgerà gli importanti compiti di:

- coordinare le attività delle squadre costituite all'interno della propria biblioteca;
- assicurare il massimo coinvolgimento degli aderenti;
- collaborare con il Sistema Bibliotecario Montiferru nell'organizzazione e realizzazione del torneo.

Potranno inoltre collaborare gratuitamente con i Bibliotecari gli insegnanti interessati, i genitori dei ragazzi/e aderenti e altri adulti iscritti alle biblioteche.

Art. 4 Il torneo

Il torneo si svolgerà a Palazzo Boyl, presso il comune di Milis, e sarà strutturato in 2 fasi.

Ciascuna fase avrà ad oggetto 1 libro e 1 film (in seguito chiamati libro-film) scelti in modo tale che le tematiche trattate dal libro siano sviluppate e riprese dal film abbinato.



Regolamento - Torneo “Dal libro al film dal film al libro”

FASI DI GARA	OGGETTO DELLE COMPETIZIONI	
	LIBRO	FILM
Fase 1 - Scontri diretti	<ul style="list-style-type: none"> “Storia di una gabbianella e del gatto che le insegnò a volare” di Luis Sepúlveda 	<ul style="list-style-type: none"> “La gabbianella e il gatto” di Enzo D’Alò
Fase 2 - Finale	<ul style="list-style-type: none"> “Il castello errante di Howl” di Diana Wynne Jones 	<ul style="list-style-type: none"> “Il castello errante di Howl” di H. Miyazaki

Durante la FASE 1 le squadre si confronteranno in diverse prove, che determineranno quale delle due sfidanti avrà accesso alla successiva FASE 2 - Finale.

Art.5 Fase 1 - Scontri diretti

Nella prima giornata di gara verrà effettuato un sorteggio finalizzato alla determinazione dell’ordine e degli abbinamenti con cui si svolgeranno gli scontri previsti per questa fase, che avrà immediatamente inizio.

Le squadre che non si presenteranno in occasione della prima giornata di gara perderanno automaticamente il diritto a partecipare al torneo.

Ove il numero di squadre iscritte sia elevato, la Commissione potrà decidere di suddividere la Fase 1 in due giornate, rimandando una parte degli scontri diretti a sabato 7 maggio.

FASE 1 - SCONTRI DIRETTI (30/04/2011)			
PARTECIPANTI	LUOGO INCONTRO	PROVE DI ABILITÀ	PUNTEGGI
TUTTE LE SQUADRE (abbinamento tramite sorteggio)	Palazzo Boyl	<ul style="list-style-type: none"> Elaborato “Regista per un giorno” 	max 30 punti
		<ul style="list-style-type: none"> “Riconosci il personaggio?” 	max 10 punti
		<ul style="list-style-type: none"> “Riconosci la frase?” 	max 10 punti

Di seguito si illustrano le prove indicate:

❖ ELABORATO “REGISTA PER UN GIORNO” (max 30 punti)

Prima dell’inizio degli scontri diretti le squadre dovranno presentare un trailer del film; il filmato dovrà essere contenuto in un dvd e la sua durata non potrà essere superiore ai 10 minuti.

Il trailer dovrà essere consegnato e presentato durante gli incontri e la Commissione di gara procederà alla valutazione secondo i seguenti criteri:

- l’efficacia della comunicazione (max 12 punti);
- l’originalità (max 12 punti)
- l’esattezza dei contenuti (max 6 punti).



Regolamento - Torneo "Dal libro al film dal film al libro"

❖ GIOCO "RICONOSCI IL PERSONAGGIO?" (max 10 punti)

Ciascuna squadra dovrà nominare due portavoce.

Il primo dovrà con la mimica e senza pronunciare parola imitare un personaggio indicato dalla Commissione di gara. Il secondo in consultazione con la squadra dovrà indovinare il personaggio entro 3 minuti.

Il punteggio sarà così calcolato: (P =10 risposta nel primo minuto/P = 6 risposta nel secondo minuto/P = 2 risposta nel terzo minuto)

Nel caso in cui il primo parli o suggerisca la soluzione non verrà assegnato alcun punto.

❖ GIOCO "RICONOSCI LA FRASE?" (max 10 punti)

A ciascuna squadra verrà letta dalla Commissione di gara una frase del libro oggetto della prova. Il portavoce, in consultazione con la squadra, dovrà indovinare il personaggio a cui quella frase si riferisce o altre informazioni similari entro 3 minuti.

Il punteggio sarà così calcolato: (P =10 risposta nel primo minuto/P = 6 risposta nel secondo minuto/P = 2 risposta nel terzo minuto).

Art.6 Fase 2 - Finale

Accederanno alla *Finale* le squadre che saranno risultate vincitrici degli incontri previsti dalla Fase 1 e le due squadre che, pur non avendo vinto, abbiano totalizzato i due punteggi più alti fra le perdenti.

Ove si tratti di più di due squadre, la Commissione leggerà ad ognuna di esse una domanda sul libro-film finché il numero verrà ridotto a due eliminando definitivamente dalla competizione le squadre che man mano non siano in grado di dare la risposta corretta.

Gli abbinamenti verranno fatti tramite sorteggio.

FASE 2 - FINALE (21/05/2011)			
PARTECIPANTI	LUOGO INCONTRO	PROVE DI ABILITÀ	PUNTEGGI
Squadre vincitrici della FASE 1	Palazzo Boyl	• "Parole Taboo"	max 10 punti
		• "Quiz"	max 10 punti
		• "Puzzle"	max 20 punti

Si aggiudicherà la finale e quindi il torneo la squadra che accumulerà il miglior (= maggior) punteggio, che verrà calcolato sulla sola base delle prove svoltesi nella FASE 2.

La Commissione di gara si riserva la possibilità di indire una nuova finale nei casi di parità di merito.



Regolamento - Torneo “Dal libro al film dal film al libro”

Di seguito si illustrano le prove indicate:

❖ “Parole taboo” (max 10 punti)

Le squadre dovranno nominare due portavoce. Il primo dovrà, entro tre minuti, far indovinare alla sua squadra (che dovrà rispondere per mezzo del secondo portavoce) un elemento del libro-film, senza però utilizzare cinque parole scelte dalla Commissione.

Il punteggio sarà così calcolato: (P=10 risposta nel primo minuto/P = 6 risposta nel secondo minuto/
P = 2 risposta nel terzo minuto)

Nel caso in cui il primo usi una delle parole taboo o suggerisca la soluzione non verrà assegnato alcun punto.

❖ Quiz (max 10 punti)

Un membro della Commissione di gara formulerà 5 domande a ciascuna delle squadre finaliste; ogni squadra avrà un momento per la consultazione e il portavoce, allo scadere del tempo (3 minuti), dovrà dare la risposta. Ad ogni risposta esatta verranno attribuiti n.2 punti, ad ogni risposta sbagliata o non data verrà sottratto n.1 punto.

❖ Puzzle (max 20 punti)

Un membro della Commissione di gara leggerà un ordine sparso di parole. Ciascuna squadra dovrà ricomporre su un foglio la frase esatta contenuta nel libro. La stessa cosa avverrà per altre due volte, fino ad avere un totale di tre frasi da ricomporre. Il portavoce di ciascuna squadra dovrà nel più breve tempo possibile consegnare il foglio alla Commissione di gara; la prima squadra che consegnerà il foglio completo vincerà 20 punti.

In ogni prova di qualsiasi fase potrà inoltre essere attribuito n. 1 punto di penalizzazione per qualunque scorrettezza si verifichi durante le consultazioni, pertanto le squadre dovranno curare anche il tono di voce e la compostezza di movimenti.

Art. 7 Il cronoprogramma

<i>CRONOPROGRAMMA</i>	<i>SCADENZE</i>		
<i>Attività</i>	25/03/2011	30/04/2011	21/05/2011
<i>Costituzione squadre</i>			
<i>Fase 1 - Scontri diretti</i>			
<i>Fase 2 - Finale</i>			



Regolamento - Torneo “Dal libro al film dal film al libro”

Art. 8 Motivi di esclusione

Saranno esclusi dalla partecipazione al torneo:

- i ragazzi/e privi dei requisiti di cui all’art. 2;
- le squadre i cui componenti avranno presentato la documentazione/elaborati richiesti compilati in modo incompleto o illeggibile o oltre i termini di scadenza previsti dal presente Regolamento.

Art. 9 Esito del torneo e premio

Il torneo si concluderà con il termine della finale, che individuerà la squadra vincitrice.

Ogni ragazzo potrà tenere, come premio di partecipazione, il libro ricevuto per la preparazione alle gare.

La squadra che si aggiudicherà la vittoria del torneo, invece, avrà in premio una giornata-gita al Festival “L’Isola delle Storie” di Gavoi.

Gli elaborati pervenuti nell’ambito dell’organizzazione del presente torneo potranno essere utilizzati, pubblicati e comunque divulgati in forma esclusiva dal Sistema Bibliotecario Montiferru, nell’ambito di manifestazioni istituzionali e all’interno del sito www.bibliomontiferru.it, senza previa autorizzazione degli autori e comunque senza oneri e senza riconoscimento alcuno, se non la paternità dell’opera stessa.

L’esito definitivo del torneo sarà comunque pubblicato sul sito www.bibliomontiferru.it.

Art. 10 Informazioni e documentazione

Per ulteriori informazioni e chiarimenti è possibile consultare il sito www.bibliomontiferru.it.

Art. 11 Responsabilità del procedimento e pubblicità

Il Responsabile del procedimento è il Dottor Simone Demurtas.

Al presente Regolamento è data pubblicità mediante il Sistema Bibliotecario Montiferru attraverso pubblicazione sul sito www.bibliomontiferru.it, nonché mediante trasmissione agli Istituti scolastici dei Comuni di cui all’art.2 del presente Regolamento.



Regolamento - Torneo "Dal libro al film dal film al libro"

Allegato 1

Iscrizione squadra

Il bibliotecario (nome e cognome) _____ della Biblioteca del Comune di _____ presenta per l'iscrizione al torneo "Dal libro al film dal film al libro" la squadra (nome di fantasia): _____, il cui bibliotecario/altro adulto referente è (nome e cognome) _____, e che risulta costituita da:

	<i>Nome</i>	<i>Cognome</i>	<i>Classe (1°-2°-3°)</i>
<i>1</i>			
<i>2</i>			
<i>3</i>			
<i>4</i>			
<i>5</i>			
<i>6</i>			
<i>7</i>			
<i>8</i>			
<i>9</i>			
<i>10</i>			

❖ (Ove il referente non sia il bibliotecario) n. 1 adulto in qualità di:

- insegnante
- genitore
- altro: _____

Data

Il/La Bibliotecario/a

8



Regolamento - Torneo "Dal libro al film dal film al libro"

Allegato 2

Modulo di adesione Ragazzi/e Torneo "Dal libro al film dal film al libro"

Il/La sottoscritto/a (cognome e nome) _____

tel _____, e-mail _____

iscritto alla Biblioteca del Comune di _____ e frequentante la classe _____ della Scuola Secondaria di primo grado

CHIEDE

di aderire alla squadra _____ della Biblioteca del Comune di _____ per la partecipazione al torneo "Dal libro al film dal film al libro".

Il/la sottoscritto/a (nome e cognome) _____,

genitore dell'alunno richiedente, autorizza il/la proprio/a figlio/a a partecipare al torneo.

Disponibilità del genitore o altro adulto ad accompagnare il/la ragazzo/a agli incontri previsti dal torneo:

- SI
- NO

Disponibilità del genitore a fare da accompagnatore alla squadra per gli spostamenti necessari al fine della partecipazione alle gare:

- SI
- NO

Data

Il/La dichiarante

Il genitore



Regolamento - Torneo "Dal libro al film dal film al libro"

Allegato 3

Modulo di adesione Adulti **Torneo "Dal libro al film dal film al libro"**

Il/La sottoscritto/a (cognome e nome) _____

tel _____, e-mail _____

in qualità di:

Insegnante presso la Scuola Secondaria di primo grado del Comune di _____

Genitore

Altro _____

CHIEDE

di collaborare con la squadra _____ della Biblioteca del Comune di _____ per la partecipazione al torneo "Dal libro al film dal film al libro".

Data

Il/La dichiarante

10

